# **Especificación de caso de uso**

(Versión yy)

1. **Nombre del caso de uso**:

Efectuar abonos a cuentas

1. **Actores**:

Clientes.

Vendedores.

1. **Propósito**:

Realizar abonos de dinero sobre los saldos pendientes de los clientes.

1. **Resumen**:

Un cliente se aproxima a un vendedor del almacén y solicita realizar un abono a su cuenta, el vendedor consulta el estado de cuenta y le solicita al cliente el dinero para realizar el pago, el vendedor realiza el pago en el sistema y le entrega al cliente el comprobante de pago.

1. **Funciones asociadas**:

RF-1.5.3 consultar cuenta de cliente

RF-1.5.3.2 Recalcular saldos.

RF1.5.3.3 Impresión de comprobante

1. **Casos de Uso asociados**:

Administrar clientes y facturas. Extiende.

Consultar estado de cuenta. Asociado.

1. **Precondiciones**:

Se ha solicitado un abono a una cuenta específica por parte de un cliente.

Se han cargado las opciones.

Se ha seleccionado la opción correspondiente.

1. **Poscondiciones**:

Se ha realizado la consulta de la cuenta del cliente.

Se ha dado a conocer al cliente el monto a pagar.

Se ha entregado el dinero al vendedor.

Se ha registrado el abono en el sistema.

Se ha impreso y entregado el comprobante de pago.

1. **Flujo típico de interacciones**:

[Enumere las acciones comunes del actor y las reacciones del sistema en orden cronológico, en forma descendente]

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
| A | 1. El caso inicia cuando el vendedor selecciona la opción Consultar Estado de Cuenta en el submenú |
| S | 1. El sistema solicita al usuario el nombre o cédula del cliente. |
| A | 1. El vendedor solicita los datos de identificación al cliente. |
| A | 1. El cliente le dice los Datos al vendedor. |
| A | 1. El vendedor ingresa los datos del cliente al sistema. |
| S | 1. El sistema verifica el cliente. |
| S | 1. El sistema carga el estado de cuenta del cliente. |
| A | 1. El vendedor selecciona la cuenta a pagar. |
| A | 1. El vendedor ingresa al sistema el monto del pago. |
| S | 1. El sistema verifica que la operación se puede realizar |
| S | 1. El sistema recalcula el saldo de la cuenta. |
| S | 1. El sistema imprime el comprobante de pago. |
| A | 1. El vendedor entrega el recibo al cliente. |
| A | 1. El cliente toma el recibo y se retira. |

**Flujo alternativo de interacciones**: [Nombre]

[Para cada flujo alternativo de interacciones, enumere las acciones del actor y las reacciones del sistema en orden cronológico en forma descendente]

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
|  | **6 A - Datos incorrectos** |
| S | 1. El sistema no conoce el cliente |
| S | 1. El sistema muestra un mensaje de que no se encontró coincidencias |
|  | **Regresa al flujo típico, punto 4** |
|  |  |
|  | **7 A - Sin Saldo** |
| S | 1. El sistema indica que el cliente no tiene pendientes. |
| A | 1. El vendedor le informa al cliente que no tiene saldos pendientes |
|  | **Fin del caso de uso** |
|  |  |
|  |  |

**Flujo excepcional de interacciones**: [Nombre]

[Para cada flujo excepcional de interacciones, enumere las acciones de excepción del sistema y las reacciones del actor en orden cronológico en forma descendente]

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
|  | **Fallos por factores externos (desastres naturales, electricidad, conectividad, otros)** |
| A | 1. El usuario reiniciará el equipo. |
| S | 1. El sistema intentará recuperar la transacción antes del fallo. |
| S | 1. El sistema se reestablecerá al último estado consistente. |
|  |  |

**Diseño gráfico de pantallas**:

[Pegue y enumere los gráficos de las pantallas]

**Diseño gráfico de reportes (impresos o electrónicos)**:

[Pegue y enumere el diseño de los reportes]